

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-1주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대상	5 명	장 소	방과후교실 1
운영 일시	2023년 3 월 23일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	겨울장에서 깨어나는 동식물과 연계된 보드게임 즐기기		
운영 목표	색상을 인지하고 여러 방향으로 카드를 놓아 뱀이 이어지게 만드는 과정을 통해 색 인지력, 공간지각력, 균형감각, 협응력을 키울수 있다.		
운영 과정	운영 내용	소요 시간	유의점 및 자료
첫시간 리포형성	선생님 소개와 보드게임 교실에서의 지켜야할 규칙 소개 4컷으로 자신을 소개	20분	ppt 4컷 자기소개 활동지
마음열기	봄에 깨어나는 동식물 스토리텔링 겨울잠 자는 동물, 가장 잠이 많은 동물	5분	교육용 ppt
게임진행	게임 소개와 룰 인지 학생들의 수준에 맞는 룰 변형 모둠별 플레이	50분	해당 교구 서펜티나 (팽귤타워)
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	5분	교구정리
평가 계획	숙지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-2주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 3 월 30일 목요일	강사명	김○○ (인)
주 제	의사소통 게임으로 사회성 향상, 오름차순 개념 이해		
운 영 목 표	존댓말 게임으로 선물 주고 받으며 의사소통 능력과 사회성을 키울수 있다. 오름차순, 내림차순 개념을 배울수 있다.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	자신이 받아 본 선물 스토리텔링 이보다 멋진 선물은 없어 그림책 활용	20분	교육용 ppt 그림책 이보다 멋진 선물은 없어
게임진행	1)선물입니다. 게임 소개와 룰 인지 학생들의 수준에 맞는 룰 변형 모둠별 플레이	50분	교육용 ppt
정리	2)스트림스 오름차순, 내림차순을 이해	5분	해당 교구 선물입니다 스트림스
평가 계획	속지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-3주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 4 월 6일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	기억력과 확률 이해, 격자무늬 소용돌이 패턴 연결		
운 영 목 표	확률기반 메모리 게임과 소용돌이 패턴 연결로 수학적 사고력을 기른다.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	동양과 서양의 용 비교	10분	교육용 ppt
게임진행	1)리틀 드래곤 수준별 룰 적용하며 플레이 2)디지오스 자신의 차례에 충분히 탐색하며 무늬 연결하기	60분	교육용 ppt 해당 교구 리틀드래곤 디지오스
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	교구정리
평 가 계 획	숙지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-4주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 4 월 13일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	분류와 패턴 인식, 속성 이해		
운 영 목 표	수학의 기초인 분류와 패턴, 속성을 이해하고 적용할 수 있다.		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	여름용품, 겨울용품 정리하며 분류해보기	10분	교육용 ppt
게임진행	1)픽미업 주사위를 단계별로 적용하여 게임에 익숙해지기 2)셋셋셋 색, 알파벳,그림을 가로세로대각선으로 빙고 맞추며 속성이해	60분	교육용 ppt
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	해당 교구 픽미업 셋셋셋 교구정리
평 가 계 획	속지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-5주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 4 월 20일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	의성어의태어 이해, 순차적 사고력		
운 영 목 표	의성어, 의태어를 알고 이해하기, 구슬을 옮기며 순차적 사고력 쌓기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	몸으로 표현해요 의성어, 의태어 표현	10분	교육용 ppt
게임진행	1)의성어, 의태어 고피쉬 언어력, 전달력 향상 2)닥터유레카 구슬을 옮기며 미션카드 완성 순차적 사고력 키우기	60분	교육용 ppt
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	해당 교구 고피쉬 닥터유레카 교구정리
평 가 계 획	숙지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-6주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 4 월 27일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	추상전략, 눈과손의 협응력		
운 영 목 표	바둑, 장기같은 추상전략게임 경험, 눈과 손의 협응력 기르기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	게임속 바다동물들의 특징 살펴보기	10분	교육용 ppt
게임진행	1)프랑스 장기게임 바다동물장기 상대의 수를 읽으며 전진 2)비버타워 비버의 바쁜 하루 엿보기 눈과 손의 협응력으로 건설타워 완성	60분	교육용 ppt 해당 교구 바다동물장기 비버타워
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	교구정리
평 가 계 획	숙지할 사항을 경청는지 모듬별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-7주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 5 월 4일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	공간 지각력 향상, 관찰력, 순열 이해		
운 영 목 표	같은 지형을 이해하고 연결할수 있으며 같은 그림을 찾으며 관찰력 향상		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	같은 그림찾기 연습	10분	교육용 ppt
게임진행	1)도블 55장의 카드중에 같은 그림이 하나씩 있다는 것을 이해 관찰력, 순열 이해	60분	교육용 ppt
정리	2)드래고미노 같은 지형을 연결하며 드래곤 알 깨우기 보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	해당 교구 도블 드래고미노 교구정리
평 가 계 획	숙지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-8주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 5 월 11일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	생태환경 리터러시, 추상전략게임		
운 영 목 표	환경을 이루는 자연을 살펴보기, 추상전략게임으로 점수 얻기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	지구환경보존 우리가 할 수 있는 일 살펴보기	10분	교육용 ppt
게임진행	1)에코몬 지구환경을 이루는 자연 요소 이해 기억력 향상,환경보존 캠페인 효과 2)스키피티 4가지 색의 칩을 골고루 가져오며 점수 얻기(룰 이해)	60분	교육용 ppt
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	해당 교구 에코몬 스키피티 교구정리
평 가 계 획	숙지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-9주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 5 월 18일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	색과 순서 이해, 공간지각력 향상		
운 영 목 표	색과 순서를 배열, 보석을 연결하며 공간지각력 향상		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	컵의 종류와 색의 종류 이해 마음껏 쌓아보며 친해지기	10분	교육용 ppt
게임진행	1)할리갈리컵스 컵을 이용하여 순차적으로 쌓기 손 협응력 2)젬블로 육각형 보석을 내려 놓으며 내 땅 넓히기	60분	교육용 ppt 해당 교구 할리갈리컵스 젬블로
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	교구정리
평 가 계 획	속지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-10주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 5 월 25일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	카드 전략적으로 활용, 10 만들기		
운 영 목 표	카드를 내려 놓으며 더 많은 땅을 차지하기, 같은 색의 타일로 10만들기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	두더지들의 습성 이해 를 이해를 위한 연습	10분	교육용 ppt
게임진행	1)물킹 내 손의 카드를 내려 놓으며 두더지 왕 되어보기 2)메이크텐 같은 색의 숫자타일 이용 10 혹은 20 만들기	60분	교육용 ppt
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	해당 교구 물킹 메이크텐 교구정리
평 가 계 획	숙지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-11주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 6월 1일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	평면도형 이해, 두뇌의 8가지 영역 자극		
운 영 목 표	평면도형의 크기와 종류 이해, 두뇌의 8가지 영역 자극하기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	삼각형, 사각형 평면도형으로 마음껏 게임판 채우기	10분	교육용 ppt
게임진행	1)쉐임스업 주사위를 굴러 나온 결과값에 맞는 평면도형 찾아 게임판 채우기 2)시냅스 2 두뇌자극하는 8가지 영역의 카드활용	60분	교육용 ppt
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	해당 교구 쉐임스업 시냅스2 교구정리
평 가 계 획	속지할 사항을 경청는지 모둠별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		

2023 연성초 방과후학교 제1기 프로그램 차시별 운영 계획

방과후학교 프로그램 차시별 운영 계획-12주차

□ 프로그램 명 : 보드게임

대 상	5 명	장 소	방과후교실 1
운 영 일 시	2023년 6월 8일 목요일(1차시)	강사명	김○○ (인)
주 제	색과 수의 정보 조합, 전략적으로 3가지 색 카드 모으기		
운 영 목 표	색과 수의 정보를 조합하여 카드 완성, 3가지 색의 카드 전략적으로 모으기		
운 영 과 정	운 영 내 용	소요 시간	유의점 및 자료
마음열기	색과 수의 순서를 이해하고 게임에 적용하기 위해 연습	10분	교육용 ppt
게임진행	1)차레차레똑똑 카드를 나눠 개인 연습 충분한 연습후 대결 2)컬러레도 3가지 색만 점수를 얻는다는 룰을 인지 카드를 전략적으로 선택하고 모으기	60분	교육용 ppt 해당 교구 차레차레똑똑 컬러레도
정리	보드게임교실에서의 마지막은 항상 정리정돈으로 끝맺음(구성품에 대한 애정과 구성품 유실 방지)	10분	교구정리
평 가 계 획	숙지할 사항을 경청는지 모듬별 수업에서의 협동, 배려, 의사소통 등을 측정. 다음 시간에 필요한 부분을 준비하는 자료로 활용		